

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

Retrospektíva šprintu 6

Tímový projekt I

Sealfisticated Networkers

Číslo a názov tímu: 21. – Sealfisticated Networkers

Vedúci tímu: Ing. Peter Trúchly, PhD.

Členovia tímu: Bc. Maroš Hrobák, Bc. Matúš Kováč, Bc. Hana Kuntová, Bc. Marko Ondruš,
Bc. Erika Štefanková, Bc. Matej Uhlík, Bc. Peter Válka

Akademický rok: 2017/2018

Vypracoval: Erika Štefanková, 15.3.2017

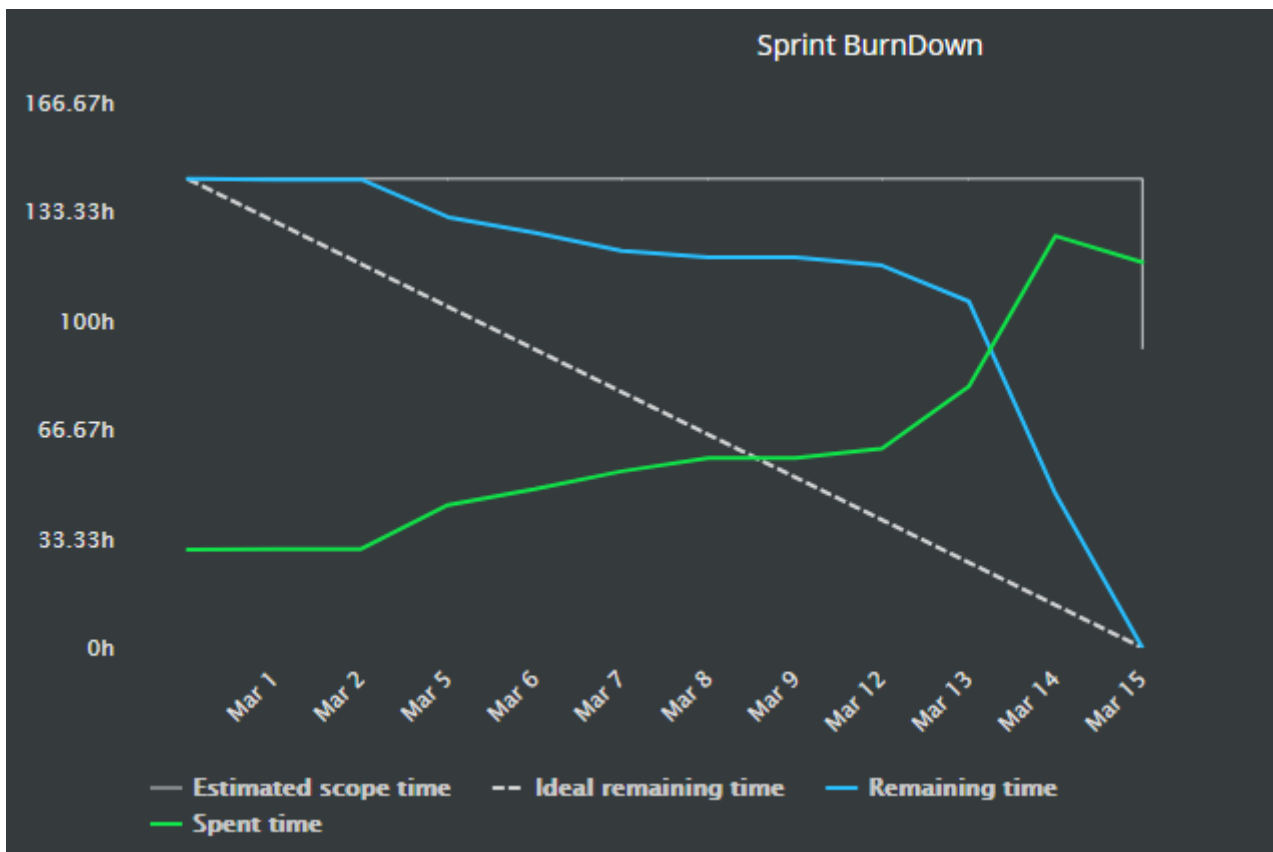
Obsah

Retrospektíva šprintu 6	1
1. Zhodnotenie šprintu	3
2. Progres tímu	3
3. Zhrnutie	5

1. Zhodnotenie šprintu

Šprint číslo 7 obsahoval 5 user stories a celkovo 23 úloh, z čoho sa nám podarilo splniť 16 úloh, najmä pre náročnosť implementácie jednej z metód, z ktorej vzišlo viacero otázok, ktoré sme si ujasnili až na poslednom stretnutí šprintu – úlohy z user story boli prenesená do ďalšieho šprintu. Taktiež sa v tomto šprinte nachádzalo 5 úloh prenesené z minulého šprintu.

2. Progres tímu

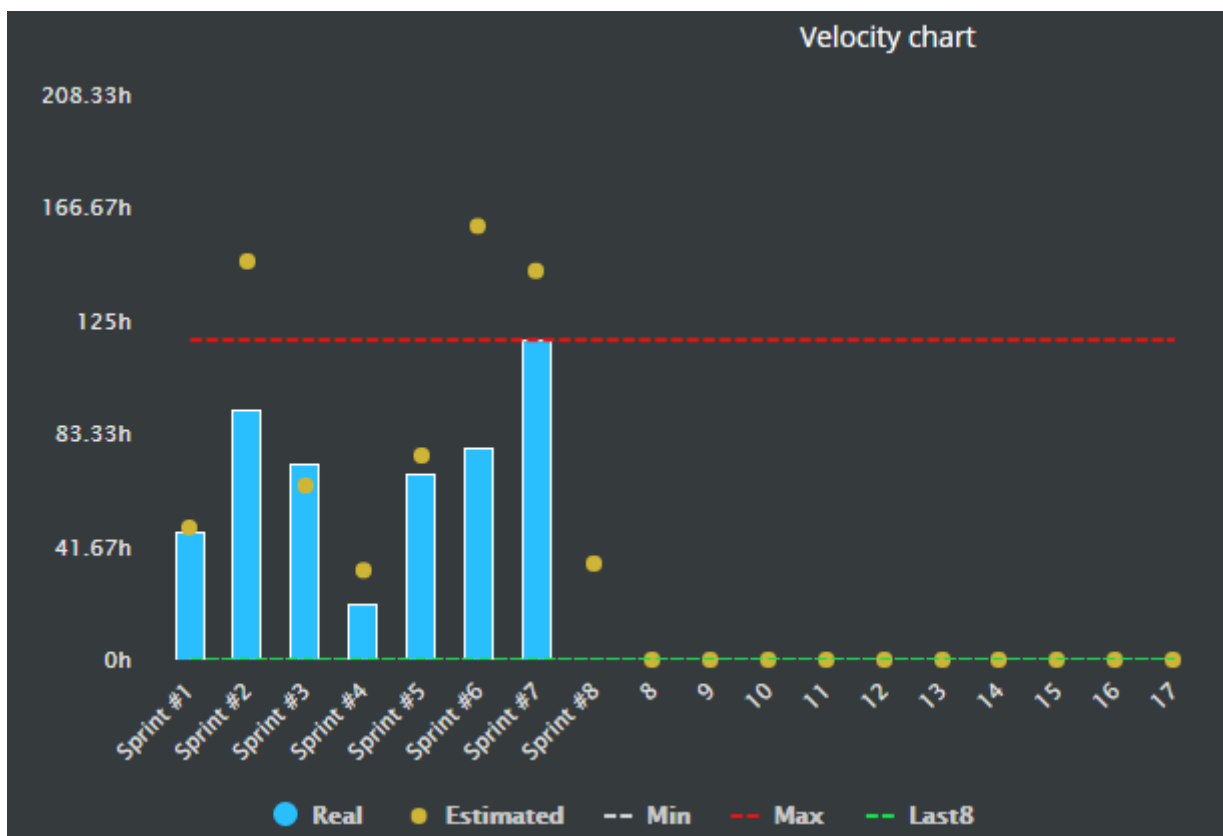


Obrázok 1 Burndown graf

V obrázku sa nachádzajú tri hlavné línie:

- Zelená – predstavuje strávený čas
- Modrá – predstavuje zostávajúci čas
- Sivá, čiarkovaná – predstavuje ideálny zostávajúci čas

Ako je možné vidieť z grafu, z časového hľadiska sme na úlohách nestrávili ideálny počet hodín. Hlavným dôvodom je rozdelenie user story a viac voľnejšieho času práve deň pred tímovým stretnutím.



Obrázok 2 Časový graf šprintu

Časový graf nie je ideálnym, avšak odhadnutie času je lepšie ako v predchádzajúcom šprinte.

3. Zhrnutie

Meno	Počet hodín
Erika Štefanková	12
Hana Kuntová	22,5
Marko Ondruš	18
Maroš Hrobák	17
Matej Uhlík	6,5
Matúš Kováč	18,5
Peter Válka	15,5

Tabuľka 1 Počet odpracovaných hodín

V tabuľke vyššie sú uvedené počty hodín, ktoré členovia tímu strávili vypracovaním ich úloh v danom šprinte. V tabuľke nižšie je celkový prehľad šprintu, ako bol naplánovaný a ako bol dokončený – počet hodín, úsilie (effort) a počet user stories, ktoré boli vypracované.

Plánované			Skutočné		
Predmety	Úsilie	Čas	Predmety	Úsilie	Čas
5	38	145,5	5	38	110

Tabuľka 2 Prehľad šprintu

Posledná tabuľka detailnejšie opisuje jednotlivé user stories. Obsahuje stĺpce ID user story, typ, názov user story, stav user story, odhadnutý čas, skutočný čas, rozdiel v odhadnutom čase a skutočnom. Na poslednom riadku je následne sčítané hodnoty odhadnutého času, skutočného času a ich rozdielom.

ID	Typ	Titul	Stav	Odhadnutý čas	Reálny čas	Rozdiel
239144	Feature	Metóda č. 2 – MILP – analýza	DONE	38	33	-5
239145	Feature	Metóda č. 3 – ASA - analýza	DONE	32	23	-9
263569	User story	Metóda č. 0 – LARAC – implementácia	DONE	50	29,5	-20,5
263577	User story	Sumarizácia dokumentácie #7	DONE	4,5	4,5	0
266455	User story	SPLIT Metóda z DP M. Palatinusa – implementácia	DONE	21	20,5	-0,5
Celkovo				145,5	110,5	-35,5

Tabuľka 3 Prehľad hodín